



REGLAMENTO DEL SISTEMA DE COMPETENCIAS CIRCUITO INFANTIL RL- GT02 - 14/09/2022 - V2

1. COMPETENCIA

La Liga de Tenis de Bogotá establece la disputa anual del circuito infantil, el cual se desarrollará en las modalidades de sencillos cuadro A Y B.

Los campeonatos infantiles serán organizados y estructurados anualmente por la Comisión técnica de la Liga

2. CATEGORÍAS

Edad: La edad para las diferentes categorías se entiende como los años cumplidos en el año en que se juega el torneo.

- Bola Roja Nacidos hasta el 31 de diciembre del año 2015 - 2016 (Hasta 8 años)
- Bola Naranja Nacidos hasta el 31 de diciembre del año 2014- (Hasta 9 años)
- Bola Verde Nacidos hasta el 31 de diciembre del año 2012 -2013 (Hasta 10 años)
- Bola Amarilla Nacidos hasta el 31 de diciembre del año 2010 (Hasta 12 años)

3. INSCRIPCIONES

- Las inscripciones para los torneos deberán hacerse a través de la APP de la liga de tenis sección torneos y se recibirán hasta el día jueves de la semana del torneo hasta las 12 am.

- Un jugador podrá participar solamente en una categoría o en la categoría superior.
- El mínimo de jugadores por rama para que se juegue el torneo será de 12 en niñas y 12 en niños, de existir un número inferior se jugará mixto.
- Jugador Alterno Sede: Un Jugador que desee participar y que no se haya inscrito en el término establecido, podrá bajo su propio riesgo, presentarse como alterno en sede hasta media hora antes del inicio de la categoría, solo si presenta un WO. Estos jugadores deben reportarse ante el juez. Si se tiene un solo cupo y han firmado más de (2) deportistas se realizará un sorteo para el ingreso.
- En las categorías Bola Verde, Amarilla no podrán participar jugadores ubicados en el ranking nacional de 12 años de la FCT entre los 20 en hombres y 10 en damas.
- Una vez cerradas las inscripciones ningún jugador podrá cambiar de categoría excepto si es para corregir algún tipo de información errada. O tenga restricción para participar en su categoría.
- Una vez realizado el sorteo y publicado los cuadros, no habrá cambio de categoría ni devolución de dinero. Únicamente se reembolsará o abonará este pago a un próximo torneo, si el jugador notifica su no presentación antes de que se hayan efectuado los sorteos con excusa medica de su EPS.

4. TORNEOS

4.1. Caddies: El caddie estará en cada partido desde el inicio hasta la finalización del torneo. Los caddies serán árbitros en la categoría Bola Roja. En las demás categorías los jugadores deberán llevar el marcador y en caso contrario tendrán un caddie para ayudarles a llevar el marcador, y en casos excepcionales donde no logren resolver un conflicto, solicitarán un supervisor.

4.2. Programación: la programación de partidos para el día del torneo será expuesta en lo posible en la página web www.ligadetenisdebogota.com. Se dará una hora de inicio, pero no de finalización. Es de responsabilidad de los

jugadores estar atento del horario de su partido.

4.3. Rankings: los últimos Rankings del Circuito estarán expuestos al público y serán actualizados durante la semana siguiente después de terminada cada etapa.

4.4. Premios: Los finalistas de individuales recibirán trofeos como premio, o en su defecto bonos e implementación deportiva.

4.5. Requerimientos organizativos:

- Se realizará el torneo en tres días si es necesario se terminará los lunes a partir de las 8:00 am o el horario que el juez disponga
- Se contará con un Fisioterapeuta en el escenario desde el inicio del torneo hasta su finalización.

4.6. Torneo Master: Para clasificar al torneo master del año 2022, los jugadores deberán cumplir con los siguientes requisitos:

- Participar en mínimo 2 paradas del Circuito.
- Estar al menos entre los 20 primeros del Ranking del Circuito
- De no completar el número mínimo de 8 jugadores por rama que cumplan los dos puntos anteriores, no se realizará máster en esta categoría, sin embargo, los jugadores podrán participar en el torneo normal.
- No haber sido expulsado ni amonestado el jugador, entrenador o sus acompañantes en ninguna parada, de acuerdo con el código de conducta que aparece al final del documento.
- Si un jugador clasificado entre los 8 mejores, no puede asistir al master, deberá notificarlo previamente para que pueda ingresar el siguiente jugador de mejor ranking.
- Jugador que haya clasificado al torneo Master y se encuentre entre los 4 mejores del ranking del Circuito no podrá participar en el torneo normal que se hace paralelo a este master, a excepción de que en su

categoría no haya salido el número mínimo de 8 jugadores para realizar el torneo master.

- De no completarse los 8 jugadores (as) por rama, la organización podrá otorgar Wild Card (s) a jugadores que no hayan cumplido con los requisitos de 2 torneos al año y estar entre los 20 primeros del ranking del Circuito.

5. CONDICIONES DE JUEGO

5.1. Periodos de descanso: El juego será continuo conforme a la regla número 29 de las Reglas de Tenis de la ITF. Se permitirá un máximo de 25 segundos entre punto y punto, excepto cuando se cambie de lado, en cuyo caso transcurrirá un máximo de noventa (90) segundos desde el momento en que la pelota queda fuera de juego al final del último punto, hasta el instante en que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente.

Al final de cada set, habrá un descanso de un máximo de ciento veinte (120) segundos a partir del momento en que la pelota queda fuera de juego al final de un punto, hasta que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente. (Esto va a estar mejor explicado más adelante, en el código).

Sí el juego ha sido interrumpido durante treinta (30) minutos o más debido a la lluvia u otro retraso justificado, la duración del partido será calculada a partir del momento que se comienza el juego después del retraso.

Sí se interrumpe el juego durante menos de treinta (30) minutos, el partido será considerado continuo desde el momento en que se jugó la primera pelota.

No se permitirá ningún descanso, diferente al del set break, después del segundo set de un partido al mejor de tres sets.

5.2. Suspensión y Postergación: El Referee puede suspender un partido temporalmente debido a la falta de luz natural, a las condiciones del terreno o meteorológicas.

No obstante, el Referee debe tomar todas las decisiones sobre el aplazamiento de un partido hasta el día siguiente. A menos que un partido sea pospuesto por el Referee y hasta que lo sea, los jugadores deben permanecer preparados para reanudar el partido.

Sí la suspensión es debida a la oscuridad, ésta debe ser realizada después que se haya jugado un número de juegos pares en el set ya iniciado o al final de un set.

Habrá cinco (5) minutos de calentamiento antes de un partido. En caso de que un partido sea suspendido o postergado, el período de calentamiento será el siguiente:

- Menos de 15 minutos de suspensión, no hay calentamiento.
- Entre 15 y 30 minutos de suspensión, 3 minutos de calentamiento.
- 30 minutos o más de suspensión, 5 minutos de calentamiento.

5.3. Pelotas: Las pelotas para el juego serán provistas por la Liga de Tenis de Bogotá.

5.4. Calentamiento: El mismo no excederá de cinco minutos. Excepto en aquellas oportunidades en que el Referee vea la necesidad de extenderlo, debido a que por condiciones climáticas no se ha tenido la oportunidad de habilitar campos de entrenamiento.

6. SISTEMA DE JUEGO

- Bola Roja: Cuadros de Round Robín (3 o 4 jugadores), al mejor de 3 sets de 15 puntos, 14 iguales, se juega con 2 puntos de diferencia. El saque será intercalado para cada jugador cada 3 puntos y el servicio se puede efectuar por arriba o por abajo. Clasifican los dos primeros al Cuadro A y los restantes a un Cuadro B. (No habrá dobles en ninguna categoría).

- Bola Verde, Naranja, Amarilla: Cuadros de Round Robin (3 o 4 jugadores), se jugará a dos shorts set de 4 games con sistema NO-AD. (En el caso de 3-3 se jugará se jugará un tie break 7 puntos), en caso de empate 1-1 en set se jugará un Match ti break (10 puntos), con regla de NO LET.

Nota: Los jugadores clasificados a la segunda fase (Cuadro principal), serán ubicados de acuerdo con su posición en el grupo de round robín. (posicional).

6.1. Definición Empates En El Round Robin: se determinarán de la siguiente manera:

- Si dos jugadores están empatados, se define a favor del ganador del encuentro frente a frente.
- Si tres jugadores están empatados, el desempate se define de acuerdo con los siguientes cuatro parámetros:
 - Por mayoría de partidos ganados.
 - Porcentaje de sets ganados de los jugados.
 - Porcentaje de games ganados de los jugados.
 - Si todo lo anterior persiste, se realizará un sorteo.

En caso de que un jugador gane por W.O. en el Round Robín, obtendrá el punto como ganador del partido y el marcador será 4-0,4-0 (Bola Naranja, Verde,) o 15-0 15-0 (Bola Roja); mientras que el perdedor no podrá seguir jugando en este evento, a no ser que sea por prescripción médica.

Sí un partido es detenido y no completado por razones de lesión, enfermedad o descalificación de un jugador, el marcador completo deberá ser registrado. Ejemplo: El jugador A va ganado sobre el jugador B por 4-1, 2-0 cuando el jugador B se lastima y no puede continuar. El jugador A ganará por 4-1, 4-0 y para efectos de desempate, contará en la aplicación del porcentaje de los games ganados sobre los jugados.

Un jugador que se retire durante la realización del Round Robin por enfermedad o lesión podrá continuar en la competencia si el médico del torneo lo aprueba.

Cualquier jugador que es expulsado por la aplicación del Código de Conducta durante la competencia de Round Robin, debe ser expulsado del torneo, excepto por las siguientes circunstancias:

- Pérdida de la condición física y/o por equipo inaceptable
- Sí un partido termina con una penalización por retraso (Violación de código por demora de juego) y la penalización por retraso fue causada por la pérdida de la condición física o por tratamiento médico y ésta fue la única violación de conducta durante el partido.

6.2. Orden de programación del Round Robin: El orden de la programación será de la siguiente forma:

Grupos de 4 jugadores

- Primera ronda: 1 vs. 4 / 2 vs. 3
- Segunda ronda: Ganador vs. Ganador / Perdedor vs. Perdedor
- Tercera ronda: Partidos restante

Grupos de 3 jugadores

- Primera ronda: 1 vs. 3
- Segunda ronda: 2 vs. 3
- Tercera ronda: 1 vs. 2

7. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Los torneos organizados para el Circuito para el ranking tendrán la siguiente puntuación y para poder obtener los puntos de la ronda deberán al menos haber ganado un partido.

SENCILLOS		
SISTEMA PUNTUACION ETAPAS		
BOLA ROJA CUADRO A, NARANJA, VERDE, AMARILLA		
POSICIÓN	SENCILLOS	CUADRO B
Campeón	100	2
Subcampeón	80	1
Semifinal	70	
Cuartos de final	50	
Octavos	25	
16avos	12	
32avos	6	
64avos	3	
3 puesto del Round Robin	2	
4 puesto del Round Robin	1	

SISTEMA PUNTUACIÓN MASTER	
BOLA ROJA, NARANJA, VERDE, AMARILLA	
POSICIÓN	SENCILLOS
Campeón	200
Subcampeón	160
Semifinal sencillos	140
3RO. RR/ 4tos. De final	100
4TO. RR	50

8. CÓDIGO DE CONDUCTA

Se tomará como referencia el reglamento y Código de Conducta publicado por la Federación Colombiana de Tenis para el desarrollo del Circuito Nacional Juvenil, el cual pueden consultar en la página WEB de la Federación Colombiana de Tenis.

El objetivo de este reglamento es el de mantener clara, recta y dentro de unos estándares razonables de conducta, la participación de los jugadores en todos los torneos, campeonatos regionales y nacionales incluidos dentro del circuito nacional.

El presente reglamento será aplicado en todos y cada uno de los torneos especificados en el mismo.

9. DESCRIPCIÓN DE CAMBIOS

Versión inicial:

- Se incluyó el uso de servicio de caddie obligatorio
- Se incluyó el servicio de Fisioterapia